**Самостоятельная работа студента, игра “Найди пару”:**

Разработайте приложение по заданному макету. В игре “Найди пару” пользователю необходимо найти все пары картинок нажимая на поля тем самым переворачивая картинки.

В начале игры каждому полю присваивается одна из 5-ти случайных картинок, 4-ре из них повторяются дважды и только одна встречается в единственном экземпляре. В начале игры все картинки закрыты заглушками. Нажимая на картинку изображение отображается, нажимая на другую картинку может произойти следующее:

* Картинки совпадают - обе картинки исчезают с экрана;
* Картинки не совпадают - обе картинки возвращаются в перевернутое состояние, к значению попыток прибавляется одно очко. Возвращение происходит либо по нажатию на еще одну картинку либо через небольшой промежуток времени.

Игра заканчивается когда с поля исчезнут все повторяющиеся картинки.

| Рис. 1 - Макет приложения | Рис. 2 - Приложение при нажатии на несовпадающие картинки |
| --- | --- |
| Рис. 3 - Приложение при нажатии на совпадающие картинки | Рис. 4 - Приложение при нажатии на совпадающие картинки |